

DIE MIT ABSTAND BESTEN SPIELE



HEY IHR DA DRAUßEN!

Die Jugendkreise in Sachsen starten so langsam wieder und auch wir freuen uns darauf euch wieder face to face sehen zu können.

Doch damit läuft nicht alles gleich wieder völlig normal. Auf ein paar Veränderungen müssen wir uns zwar einstellen, aber die sollen unsere gemeinsame Zeit qualitativ keineswegs negativ beeinflussen.

Und was darf nach einem inhaltlichen Impuls zur Jugendstunde nicht fehlen? Richtig - Spiele.

Dass auch die etwas anders ablaufen als sonst, könnt ihr euch sicher vorstellen.

Falls ihr irgendwelche Ideen oder Impulse für Spiele unter hygienischen Bedingungen benötigt, haben wir euch eine Liste mit den mit Abstand besten Spielen zusammengestellt ;)

Also probiert fleißig aus und wenn ihr Lust habt, dann macht doch ein Foto von eurer gemeinsamen (Spiele-) Aktion als Jugendkreis und schickt es an euren Jugendreferenten oder postet sie auf Instagram unter dem #meinecsn.

So können wir auch andere Jugendkreise ermutigen, bei denen vielleicht momentan noch nicht wieder so viel läuft.

Gern könnt ihr uns natürlich auch von euren eigenen Ideen berichten, wir freuen uns darauf von euch zu hören!

DIGITAL

Idee	Material / Link	Zu beachten
Stadt-Land-Fluss	https://stadtlandflussonline.net/	
Montagsmaler	https://skribbl.io/	
The Wikigame	https://www.thewikigame.com/group	Ist auf Englisch, kann man auch ohne das Programm auf Deutsch machen
Quiz in verschiedenen Varianten selbst erstellen	https://kahoot.com/	
Whatsapp Emoji Raten		Stelle nur anhand von Emojis Lieder da z.B. CN CN CN + 🎸 (Drei Chinesen mit dem Kontrabass) Das geht auch mit Bibelversen oder kleinen Geschichten.
„Live-Rückmeldung“ zur Sammlung von Begriffen und kurzen Antworten	www.menti.com	
Slido-Fragen sammeln mit Abstimmfunktion	www.slido.com	

FACE TO FACE

Idee	Material / Link	Zu beachten
Montagsmaler	Stifte, Zettel oder Whiteboard	Jeder muss seinen eigenen Stift behalten.
Action Bound	https://actionbound.com/	Es ist etwas Vorbereitung, aber es lohnt sich!
Quiz		Am besten keine Gruppen, wo man sich absprechen muss
Tabu		Die Karten dürfen nicht herumgereicht werden. Ein Spielleiter könnte (mit Abstand) überprüfen, ob ein verbotener Begriff benannt wurde.
Open Air Kino (Beamer an Hauswand, mit Abstand sitzen)	Chips und Cola ;)	Bitte Filmrechte beachten, wenn es eine öffentliche Veranstaltung ist.
Picknick draußen im Wald (jeder bringt eigene Bembüchse, Decke,...mit)		Abstand halten, kein Essen austauschen
Fahrradtour		
Wandern		
Mücke		Alle klatschen im Rhythmus von we will rock you im Sitzkreis auf ihre Schenkel und in ihre Hand, im Vorfeld darf sich jeder ein Tier auswählen und sich dazu eine Bewegung ausdenken. Die Mücke fängt an – beim in die Hände klatschen wird die eigene Bewegung gemacht und beim zweiten klatschen, das Tier eines anderen...das wiederum muss beim nächstem Klatschen seine eigene Bewegung machen und dann wieder ein anderes Tier aus der Runde. Passt

		wer nicht auf oder macht die Bewegung zu spät oder zu langsam ist raus.
Seifenkistenrennen		Zu Hause selbst bauen und sich dann „zum Rennen“ treffen.
Geocaching		
Lagerfeuer mit 1,50m langen Stöcken		Aufpassen, falls man Essen macht. Muss unter allen hygienischen Regeln geschehen!
Teekesselchen		<p>Ein Spieler denkt sich ein Teekesselchen aus. Damit ist er Spielleiter. Ein Teekesselchen besteht aus einem Begriff, der zwei Bedeutungen hat. Der Begriff muss gleich gesprochen sein, nicht aber gleich geschrieben (z.B.: Pilz und Pils).</p> <p>Der Spielleiter fängt an und gibt eine Information zu seinem Teekesselchen. Die Information kann sich auf den einen oder den anderen Begriff beziehen.</p> <p>Nach der Reihe darf nun jeder Spieler raten, was wohl gemeint ist.</p> <p>Wenn niemand das Richtige geraten hat, gibt der Spielleiter den nächsten Tipp.</p> <p>Nach 10 Runden sollte das Teekesselchen erraten sein, ansonsten löst der Spielleiter auf.</p> <p>Wer das Teekesselchen erraten hat, darf sich das nächste ausdenken.</p>
Rippel Dippel	Pro Person ein Mini-Cremedöschen oder eine Papierkrone, jeder einen eigenen Stift	Alle Spieler sitzen im Kreis. Jeder ist zunächst ein Ribbel-Dibbel ohne Tippel. Von einem beliebigen Spieler aus wird – mit 1 beginnend – durchgezählt, sodass nun jeder auch noch eine Nummer hat. Und dann beginnt das eigentliche Spiel: Ribbel-Dibbel Nr. 1 beginnt, indem er einen beliebigen Mitspieler aufruft: „Ribbel-Dibbel Nr. 1 ohne Tippel ruft Ribbel-Dibbel Nr. 5 ohne

		<p>Tippel.“ Dieser fährt dann fort: „Ribbel-Dibbel Nr. 5 ohne Tippel ruft Ribbel-Dibbel Nr. 13 ohne Tippel.“</p> <p>Verpasst nun Spieler Nr. 13 aus Unaufmerksamkeit seinen Einsatz, macht er sich mit der Creme einen Punkt (Tippel) auf die Stirn oder malt einen Punkt auf seine Papierkrone: Er ist nun Ribbel-Dibbel Nr. 13 mit einem Tippel und darf weitermachen: „Ribbel-Dibbel Nr. 13 mit einem Tippel ruft Ribbel-Dibbel Nr. 11 ohne Tippel.“ usw.</p> <p>Für jeden Fehler (Verpasster Einsatz, Falsche Nummer, Versprecher,...) bekommt der Spieler einen weiteren Tippel aufgemalt, sodass es im Laufe des Spiels viele verschiedene Ribbel-Dibbel geben wird: solche ohne Punkt, mit einem Punkt, mit zwei, drei und mehr Punkten. Dadurch wird das Spiel immer schwieriger – und lustiger. Beides wird durch ein hohes Spieltempo noch gesteigert</p>
Kartoffelfussball	Je 2 kleine Kartoffeln, Sicherheitsnadeln und leere Streichholzschachteln, Strick,	Mit der Sicherheitsnadel die am Strick befestigte Kartoffel hinten am Hosenbund anstecken. Die Kartoffel muss knapp über dem Boden schweben. Damit muss eine leere Streichholzschachtel über eine bestimmte Distanz und dann ins Tor (Stuhlbeine) befördert werden
Fotorallye mit Einwegkameras	Einwegkameras	Auswertung eine Woche später
Mörder	Lose	Eine Person erstellt Lose (nur auf einem ist ein X, auf allen anderen nichts) und legt alle verdeckt mit ausreichend Abstand auf den Fußboden. Anschließend nimmt jeder einzeln sich ein Los und verrät logischerweise nicht, was er oder sie gezogen hat. Der mit dem X ist der Mörder. Alle laufen (mit Abstand) durch den Raum oder das Haus (möglichst etwas abgedunkelt) und wem der

		Mörder zuzwinkert, der fällt nach 10 Sekunden wie tot um und legt sich auf den Fußboden. Der Rest muss nun raten, wer der Mörder war. Entweder sie erraten es oder das Spiel geht solange weiter bis der Mörder alle durch zuzwinkert getötet hat.
Flussrallye	Pro Person eine Kinderüberraschung Pro Person einen Edding	Trefft euch im Freien an einem Bach oder Fluss und gönnt euch eine Palette Kinderüberraschungseier. Thematische Eckpunkte: Wir sind alle gleich? Jeder freut sich bis man das Innere öffnet, da gehen die Wünsche auseinander. Also alle gleich jedoch jeder individuell? Gibt es auch eine Anleitung oder Beipackzettel für mein Leben? 1.Kor 9,24-27 (Wettkampf aber nur einer gewinnt) Markiert mit eurem Edding (jeder seinen eigenen!) eure gelben Eier individuell und werft sie in den Fluss. Nur einer gewinnt. Was hat die anderen aufgehalten? Wo stecken die Parallelen zu unserem Leben? Wie ist der Text zu verstehen?
Adlerauge	Stuhl in Mitte	Eine Person wird auf den Stuhl gesetzt und hält still. Eine andere Person (Adlerauge) prägt sich jetzt die Person ganz genau ein. (Kleidung, Haltung, Schmuck) Adlerauge verlässt nun den Raum und die Person auf dem Stuhl wird verändert. Wenn Adlerauge wieder reingeholt wird, dann muss er merken welche Merkmale verändert wurden. Das könnte man schön mit "Der Mensch sieht was vor Augen ist..." kombinieren. Der Person auf dem Stuhl könnte man sagen, sie soll nun wütend sein und Adlerauge wird das aber nicht sehen können, weil er nur sieht was vor Augen ist.

BIBLISCH

Idee	Material / Link	Zu beachten
Wer wird Biblionär	http://www.hillschmidt.de/quiz/	Kann man gut auch selbst vorbereiten
Modenschau und Fotoshooting	Jeder bringt selbst was mit (kein Austausch der Kleidung oder Kosmetik!)	Inhalt: Buch Esther lesen
Münzenwerfen / Spenden mit Abstand	Jeder bringt selbst Geld mit, Plastebecher	Bibelarbeit zum Thema Geld oder Reichtum... Am Ende stellst du Becher mit Worten darauf auf (z.B. Zielgedanke: Wofür gibst du gerne Geld aus? Becher A: Kleidung, Becher B: Spenden Becher C... Jeder Teilnehmer wirft sein mitgebrachtes Geld in die Becher. Das Geld darf ja leider nicht wieder eingesammelt werden und somit bleibt es als Spende für den EC.
Bibleclouds oder wordclouds	https://www.wortwolken.com/ https://www.bibelclouds.de/	
Lobpreis mal anders	Eine Bluetoothbox samt Lobpreisplaylist	Jeder bekommt einen Space zugewiesen. (schön Sicherheitsabstandskonform) und dann geht die Musik los. Anstatt zu singen wird aber jetzt getanzt. Wer will kann auch auf Youtube einen „Vortänzer“ engagieren oder aber ihr bestimmt selbst einen Vortänzer, und dann los geht’s. Wer sich drauf einlässt hat übelst Spaß. Kann gerne auch mit einer Andacht verbunden werden z.B. König David, der vor der Bundeslade hertantzt.

FÜR KINDER

Idee	Material / Link	Zu beachten
Spielplatzhopping		Alle Spielplätze des Ortes besuchen und dort kleine Staffelspiele machen
Stadt, Land, Fluss	Zettel, Stifte	Stifte selbst mitbringen. Extra Kategorien aus der Bibel (Namen aus der Bibel, Orte, ...)
Uhr-Geschichte	Stoppuhr (Smartphone)	Alle 15 Sekunden kommt ein Signal, dass der nächste die biblische Geschichte weitererzählen muss, egal wo der andere aufgehört hat. In einer nächsten Runde kann man die gleiche Geschichte z.B. noch einmal in moderner Zeit nacherzählen
Wäscheklammer sortieren, weitergeben	Wäscheklammern	Jedes Kind bekommt zwei Wäscheklammern. Die eine ist leer, die andere hat ein Wort aus dem Lernvers. Die Kinder stehen in einer Reihe, die WÖrte aus dem Bibelvers sind völlig durcheinander. Jetzt müssen sie die Worte in die richtige Reihenfolge bringen, indem sie einen Zettel an ihren Nachbarn weitergeben, bis der Bibelvers die richtige Reihenfolge hat.

1 H SPIELE-PROGRAMM FÜR 2 GRUPPEN

Teilt eure Jugend in 2 Mannschaften ein – jeder bekommt eine Frasenpfeife, Trillerpfeife, oder ähnliches...

Die Spiele müssen nicht in der genannten Reihenfolge gespielt werden. Die Mannschaften könnten auch abwechselnd entscheiden mit welcher Spielnummer weitergespielt wird.

Sieger ist die Mannschaft, die die meisten Einzelspiele gewonnen hat.

1) Zwei Dumme ein Gedanke

2 Personen aus jeder Gruppe spielen

Spielleiter nennt die Kategorie und zählt 3,2,1

(Beispiel: Einen Monat – 3,2,1...

Danach müssen die 2 zeitgleich ihren gedachten Begriff nennen. Sind die Begriffe identisch, gibt es einen Punkt für die Gruppe (Beispiel: beide sagen Mai).

Sagt der eine aber Mai und der andere Juni, gibt es keinen Punkt.

Gruppe 1

Einen Pizzabelag
Tschüss in einer anderen Sprache
Etwas, was man Frühstück
Eine Blume
Ein Getränk
Ein Reiseziel
Eine Obstsorte
Etwas, das Spaß macht
Eine Automarke
Eine Farbe
Ein Wochentag

Gruppe 2

Nudelsorte
etwas, worauf man sich freut
ein Körperteil
etwas Rundes
ein Tier
eine Süßigkeit
eine Sportart
einen Beruf
einen Männernamen
eine Eissorte
Großstadt

2) Suchbegriffe Poker

Eine Person aus der Gruppe bekommt eine Tafel und Kreide bzw. Flipchartmaker, je nach Art der Tafel.

Der Spielleiter nennt eine Kategorie:

- Internationale Schauspieler
- Biblische Figur (ohne Gott und Jesus)
- Lieblingsgericht
- Aktueller Bundesligafußballer
- Deutsche Band
- Biblisches Buch
- Comicfigur

Die Gruppe hat 30 Sek Zeit sich über den Suchbegriff zu einigen. Dieser wird auf die Tafel geschrieben. Exakt so (also evtl. auch mit Rechtschreibfehlern) wird der Begriff in „“ gegoogelt.

Die Gruppe hat gewonnen, dessen Suchbegriff mehr Einträge hat.

3) Kauderwelsch (Tabu extrem)

3 Personen aus jeder Mannschaft können spielen. Am besten die Wörter auf Karteikarten schreiben und dem freiwilligen in die Hand geben.

2:30min Zeit die Begriffe zu erklären.

Allerdings muss bei der Erklärung jedes genannte Wort mit dem vorgegeben Buchstaben beginnen.

Z.B. Relchen Rag raben rir reute?

K	M	T	B
Schornsteinfeger	Meerschweinchen	Gießkanne	Schreibtisch
Fliegenklatsche	Pokal	Toaster	Elefant
Traktor	Flaschenpost	Stoppschild	Weinglas
Currywurst	Pustebblume	Föhn	Fußmassage
Regentonne	Waschmaschine	Maibaum	Schaffner
Mundharmonika	Katzenklappe	Eiersalat	Senf

P	G		
Schnapsflasche	Banane		
Tandem	Baumkrone		
Busfahrer	Hausmeister		
Teich	Teekanne		
Ziegelstein	Tastatur		
Kühltasche	Suppenlöffel		

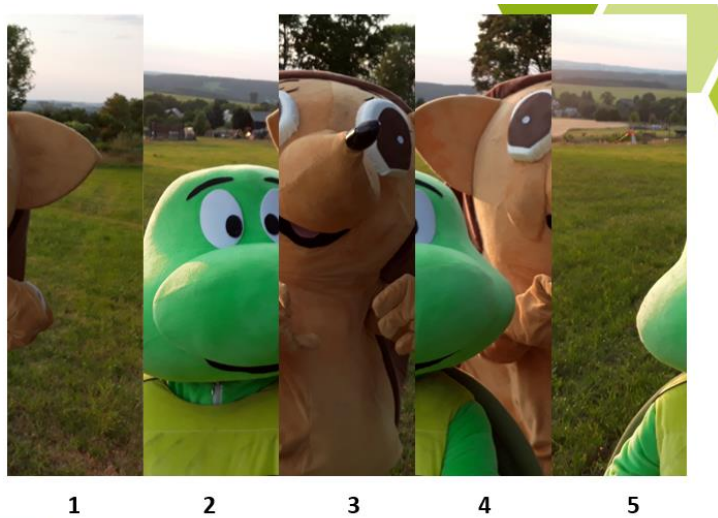
4) Der Bilderschredder

Am besten mit einer PowerPoint vorbereiten.

Bilder in 5 gleichgroße Streifen schneiden, sie falsch anordnen und nummerieren.

Es muss nun die Zahlenkombination genannt werden, in der das Bild wieder richtig entsteht.

Derjenige, der denkt, die Kombination zu kennen, trötet in seine Pfeife. Ist es richtig gibt es einen Punkt, wenn nicht darf die andere Mannschaft eine Kombination nennen, liegt diese wieder falsch, ist wieder Mannschaft 1 dran.



5) Noch ein Schritt?!

Jeder aus der Gruppe darf 1x schätzen.

Ihr braucht 2 Paar Schuhe (am beste weite, einfach Schlappen), 2 Maßbänder.

Die Maßbänder werden auf gleicher Höhe mit ausreichend Abstand auf den Fußboden mit Gaffa geklebt. Anschließend wird der Anfang des Maßbandes an einen Schuh befestigt.

Je eine Person aus der Mannschaft spielen zeitgleich gegeneinander. Die Personen schlüpfen in die Schuhe. Der Spielleiter nennt eine Meterzahl (z.b. 3,57m). Die Läufer schließen die Augen und versuchen exakt 3,57m nach vorn zu gehen. Bleiben beide stehen, liest der Spielleiter die Meterzahl am Maßband ab. Derjenige, der näher an der genannten Meterzahl dran ist, hat gewonnen.

6) Die Ein-Mann-Band

Am besten die Wörter auf Karteikarten schreiben und dem freiwilligen in die Hand geben.

Eine Person aus jeder Gruppe.

Die Person hat 2:30 Zeit die Instrumente nur mit der Stimme nachmachen (keine Pantomime, kein Pfeifen)

Die Mannschaft, die die meisten Instrumente errät, hat gewonnen.

Gruppe 1

E-Gitarre
Akkordeon
Geige
Glockenspiel
Tuba

Gruppe 2

Bass
Triangel
Schlagzeug
Klavier
Cello

Mundharmonika
Harfe
Blockflöte
Dudelsack
Didgeridoo

Trompete
Kastagnetten
Saxophon
Querflöte
Gong

7) Was hörst du denn da? (Musiktitel von Googleübersetzer erraten)

Schwierigkeit 1: Lieder, die wir auf Deutsch und Englisch kennen.
Englischen Text in Google wieder ins Deutsche übersetzen lassen und abspielen.

Schwierigkeit 2: Rein englische Lieder ins Deutsche übersetzen.

Grober Zeitplan:

Bilderschredder 10 min
Kauderwelsch 15 min
Die Ein-Mann-Band 5 min
Suchbegriffe Poker 10 min
Zwei Dumme – ein Gedanke 5 min
Noch ein Schritt?! 10 min
Was hörst du denn da? 5 min